



11-12. september 2021



Påmelding og frister

Påmelding innen onsdag 1. september 2021 på [VIL-cup 2021 - Profixio](#)

Påmeldingsavgift:

3-er: kr 800,- | 5-er: kr 1000,- | 7-er kr 1000,-

Påmeldingen er ikke endelig registrert før avgiften er betalt.

Deltagerliste

Deltagerliste må være VIL i hende innen fredag 3. september 2021 for at spillerne skal kunne motta diplom/premie.

Informasjon

Kampoppsett, tidspunkt mm. blir lagt ut på [www.valnesfjordil.no/vilcup](#), Profixio og på vår Facebook side senest fredag 3. september.

Innkvartering

Tilreisende lag kan anmode om rimelig innkvartering.

Bespising

VIL har kafé i Valnesfjord flerbrukshall med varm mat, vafler med mer på begge dager, samt egen kiosk like ved klubbhuset. Det blir salg av gulrøtter. Vi har kortterminal og Vipps.

6 og 7 år:

3 spillere, ingen keeper. Spilletid 1 x 15 minutter.

6 og 7 år:

5 spillere inkludert keeper. Spilletid 1 x 25 minutter.

10 til 12 år:

7 spillere inkludert keeper. Spilletid 1 x 25 minutter.

- * G 6 Minigutt født 2015 (6år) 3-er
- * G 7 Minigutt født 2014 (7år) 3-er
- * G 8 Minigutt født 2013 (8år) 5-er
- * G 9 Minigutt født 2012 (9år) 5-er
- * G 10 Minigutt født 2011 (10år) 7-er
- * G 11 Lillegutt født 2010 (11år) 7-er
- * G 12 Lillegutt født 2009 (12år) 7-er
- * J 6 Minijente født 2015 (6år) 3-er
- * J 7 Minijente født 2014 (7år) 3-er
- * J 8 Minijente født 2013 (8år) 5-er
- * J 9 Minijente født 2012 (9år) 5-er
- * J 10 Minijente født 2011 (10år) 7-er
- * J 11 Lillejente født 2010 (11år) 7-er
- * J 12 Lillejente født 2009 (12år) 7-er

3-4 kamper pr. lag. Fortrinnsvis rene gutter og jenteklasser. Det tas forbehold om antall påmeldte lag. (kort påmeldingsfrist)

Forbundets regler for treer-, femmer- og sjuerfotball gjelder.

Alle lag får kamper på kunstgress.
Skiltet innkjøring mellom Valnesfjord Skole og Valnesfjord kirke.

Ved behov for mer informasjon eller ønske om assistanse med nettpåmeldingen, send en e-post til kontakt@valnesfjordil.no

Velkommen til ei fartsfylt og spennende turneringshelg i Valnesfjord!

